1. Вы проснулись в неизвестной комнате. Что вы будете делать?
2. Вдоль северной стены стоит шкаф. Вдоль южной стены стоит стол. На восточной стене висит картина. В западной стене дверь.

Шкаф/Северная стена, chest\_opened==False:

1. Вы подошли к шкафу. В нём стоит запертый ящик.

ящик, key\_taken==False:

1. Вы пытаетесь открыть ящик, но вам мешает замок.

ящик, key\_taken==True:

1. Вы открываете ящик, внутри записка:

«Нередко, обратная сторона вещей сокрывает в себе истину.» (chest\_opened=True)

Шкаф/Северная стена, chest\_opened==True:

1. Вы подошли к шкафу. В нём стоит открытый ящик.

ящик, key\_taken==True:

1. Внутри ящика записка: «Нередко, обратная сторона вещей сокрывает в себе истину.»

Стол/Южная стена, key\_taken==False:

1. Вы подошли к столу. На нём находятся ключ и кружка.

ключ:

1. Вы берёте ключ. (key\_taken=True)

кружка:

1. Зеленая кружка с ромашками. Ничего примечательного.

перевернуть:

1. Вы переворачиваете кружку. На дне написан номер «42».

Стол/Южная стена, key\_taken==True:

1. Вы подошли к столу. На нём стоит кружка.

Картина/Восточная стена, cleaned==False:

1. Вы подошли к картине. Она весьма пыльна. На ней изображён какой-то человек.

пыль:

1. Теперь вы четко видете подпись портета синими чернилами: «Блез Паскаль, 1623-1662 гг.» (cleaned=True)

перевернуть:

1. На задней стороне холста написан номер «13».

Картина/Восточная стена, cleaned==True:

см. 12

Дверь/Западная стена:

1. Вы подошли к двери. Выглядит прочной. На ней висит кодовый замок. (0000)

код:

1. Вы набираете код на замке:

1342:

1. Дверь открылась. Вы смогли выбраться. Победа!

другой код:

1. Неверный код.